



Le système EMS de la FIFe

Date de parution: 01.01.2024

ÉTAT DES MODIFICATIONS

Pour les modifications antérieures à celles énumérées ci-dessous, veuillez-vous référer au document séparé "Statuts, Règlements & Standards de la FIFe – Historique des modifications". Vous pouvez trouver ce document sur le site web FIFe, dans "Rules & Forms".

Page	Race(s)	État	Notes
Édition 01.01.24			
3, 4	BGL non	Addition	Le code EMS race pour Bengal Poils Longs
6	-	Addition	L'enregistrement des chats agouti van (01) ou agouti arlequin (02) lorsque le dessin agouti est connu ou peut être clairement défini.

Le système EMS de la FIFe

Le système Easy Mind System (EMS) de la FIFe est utilisé pour décrire les chats par codes. Le code pour une couleur spécifique, dessins ou autre trait, est toujours le même quelque soit la race. Le codage EMS est destiné à être à la fois facile et logique. Avec un peu de pratique, toute personne devrait être capable de parler EMS aussi couramment que sa langue maternelle.

Codes du système EMS FIFe

RACES PLEINEMENT RECONNUES

ABY	Abyssin
ACL	American Curl Poils Longs
ACS	American Curl Poils Courts
BAL	Balinais
BEN	Bengal
BLH	British Poils Longs
BML	Burmilla
BSH	British Poils Courts
BUR	Burmese
CHA	Chartreux
CRX	Rex Cornish
CYM	Cymric
DRX	Devon Rex
DSP	Don Sphynx
EUR	Européen
EXO	Exotic
GRX	Rex German
JBS	Bobtail Japonais Poils Courts
KBL	Bobtail Kourilien Poils Longs
KBS	Bobtail Kourilien Poils Courts
KOR	Korat
LPL	LaPerm Poils Longs
LPS	LaPerm Poils Courts
MAN	Manx
MAU	Mau Egyptien
MCO	Maine Coon
NEM	Neva Masquerade
NFO	Chat de Bois Norvégien
OCI	Ocicat
OLH	Oriental Poils Longs
OSH	Oriental Poils Courts
PEB	Peterbald
PER	Persan
RAG	Ragdoll
RUS	Bleu Russe
SBI	Sacré de Birmanie
SIA	Siamois
SIB	Sibérien
SIN	Singapura
SNO	Snowshoe
SOK	Sokoke
SOM	Somali
SPH	Sphynx
SRL	Rex Selkirk Poils Longs
SRS	Rex Selkirk Poils Courts
THA	Thaï
TUA	Angora Turc
TUV	Van Turc

RACES DE RECONNAISSANCE PRÉLIMINAIRE

BOM	Bombay
LYO	Lykoi

VARIÉTÉS DE RECONNAISSANCE PRÉLIMINAIRE

Actuellement aucune variété en phase de reconnaissance préliminaire

RACES NON-RECONNUES

ABL non	Bobtail Américain Poils Longs
ABS non	Bobtail Américain Bobtail Poils Courts
ALH non	Asiatique Poils Longs
AMS non	Américain Poils Courts
AMW non	Wirehair Américain
ASH non	Asian Poils Courts
AUM non	Australian Mist
BGL non	Bengal Poils Longs
BRX non	Rex Bohémien
JBL non	Bobtail Japonais Poils Longs
MBT non	Mekong Bobtail
NEB non	Nebelung
RGM non	RagaMuffin
TGR non	Toyger
TIF non	Tiffanie
TOL non	Tonkinois Poils Longs
TOS non	Tonkinois Poils Courts

AUTRE RACES NON-RECONNUES

XLH	races poils longs non-reconnues
XSH	races poils courts non-reconnues

CHAT DE MAISON

HCL	Chat de maison Poils Longs
HCS	Chat de maison Poils Courts

Les codes EMS pour les chats de maison doivent être appliqués seulement pour l'exposition.

Le système EMS de la FIFe

Non-reconnue	Quantité de blanc
non race non-reconnue	01 van
x variété non-reconnue	02 arlequin
	03 bicolore
	04 mitté (seulement pour RAG)
	05 Showshoe pattern (seulement pour SNO)
	09 quantité de blanc non défini
Couleurs	
* signifie information supplémentaire suivant le système EMS, c'est à dire minuscule du couleur fondamental, et ainsi de suite	
n noir	
a bleu	
b chocolat	
c lilas	
d roux	
e crème	
f écaille noir	
g écaille bleu	
h écaille chocolat	
j écaille lilas	
o canelle	
p faon	
q écaille canelle	
r écaille faon	
w blanc	
Modificateur de dilution (m)	
m modificateur de dilution	
x am caramel connu pour être basé sur du bleu	
x cm caramel connu pour être basé sur du lilas	
x pm caramel connu pour être basé sur du faon	
x em abricot connu pour être basé sur du crème	
x *m caramel dont la couleur de base n'est pas connue	
Modificateur agouti (t)	
Ambre (seulement pour NFO) :	
nt ambre	
at ambre clair	
dt (d) roux basé sur d'ambre	
et (e) crème basé sur d'ambre	
ft écaille ambre	
gt écaille ambre clair	
<p>Les codes EMS "dt (d)" et "et (e)" doivent uniquement être utilisés à des fins d'enregistrement. Les codes EMS "dt" et "et" doivent uniquement être utilisés pour enregistrer le génotype de la descendance roux/crème de deux chats de couleur ambre, toujours accompagnés du phénotype "d" et "e" entre parenthèses.</p>	
Charcoal (seulement pour BEN /BGL non) :	
x *t charcoal	
Silver, Golden	
s silver	
y golden	
Agouti	
11 shaded (pour BLH/BSH : tipped)	
12 shell (pas pour BLH/BSH)	
21 tabby	
22 tabby blotched	
23 tabby tigré	
24 tabby moucheté	
25 tabby ticketé	
Pointed	
31 Burmese pointed	
32 Tonkinese pointed	
33 Siamese pointed	
Queue	
51 rumpy	
52 rumpy riser	
53 stumpy	
54 longie	
Couleurs des yeux	
61 bleu foncé	
62 cuivre ou orange foncé	
63 yeux impairs : un oeil bleu foncé et l'autre en harmonie avec le standard selon la race considérée	
64 vert	
65 jaune doré – couleur des yeux de Burmese	
66 aigue-marine (bleu-vert) – couleur des yeux de Tonkinois	
67 bleu intense et profond – couleur des yeux de Siamois	
x 68 albino	
Oreilles	
71 oreilles droites	
72 oreilles recourbées	
Structure de poils	
Seulement pour DSP/PEB :	
81 longhair	
82 shorthair	
83 brush	
Seulement pour LPL/LPS, LYO, SRL/SRS :	
84 straight (LYO: non-rouane)	

Le système EMS de la FIFe – guide d'utilisation

Principes généraux et restrictions

Veillez noter les principes généraux et restrictions suivantes :

- un astérisque (*) représente toute information selon le système EMS
- les codes EMS individuels sont toujours séparés les uns des autres par un espace, sauf mention particulière
- les codes EMS numériques individuels sont toujours présentés en ordre croissant
- si une race est limitée à un seul trait particulier, le code de ce trait n'est jamais utilisé dans le code EMS complet pour ce chat.

Races

Les noms des races sont toujours indiqués à trois lettres en majuscules.

BSH, PER

Races non-reconnues (non)

Les noms des races sont toujours indiqués à trois lettres en majuscules.

BRX non, RGM non

Variétés non-reconnues (x)

Si le chat appartient à une variété non reconnue, il faut écrire "x" avant le code de la couleur.

BSH x dy 11, BSH x ny 03 24, PER x o

Couleurs (a, b, c, d, e, f, g, h, j, n, o, p, q, r, w)

Les codes pour les couleurs sont toujours écrits en minuscules.

ABY p, BSH a

Si la race du chat est limitée à une seule couleur et que le chat ne montre aucun dessin, le code couleur ne doit pas être utilisé.

RUS (et non pas RUS a)

BOM (et non pas BOM n)

Silver (s) / golden (y)

Si le chat est silver ou golden, il aura toujours une minuscule "s" ou "y" qui ne sera pas séparée par un espace du code(s) de la couleur principale.

BSH *s, PER *y

Le code pour silver ou pour golden n'est pas utilisé pour les variétés nus ou flock de SPH, DSP et PEB, quelque soit le génotype du chat.

Modificateurs (m, t)

Le code pour le modificateur de dilution "m" est applicable aux p.e. Siamois.

SIA x *m

Le code pour le modificateur "t" est uniquement applicable aux Bengal (charcoal) et NFO (amber).

BEN x nt 24, NFO *ts

Le code pour les modificateurs n'est pas séparé du code de la couleur principale par un espace.

Quantité de blanc (01-09)

Si le chat montre une quantité de blanc, écrivez le code pour cette quantité.

PER * 01, BSH * 03

Le code 04 est uniquement applicable au RAG. Le code 05 est uniquement applicable au SNO.

Si la race du chat est limitée à un seul type de quantité de blanc, n'utilisez aucun code.

TUV * (et non pas TUV * 01)

Agouti (11, 12, 21-25)

Si le chat est agouti, le code du dessin doit être indiqué.

PER * 11, BSH * 22

Le code 12 (shell) n'est pas applicable aux BLH/BSH: toujours appliquer le code 11 avec la description "tipped" pour les chats, peu importe si le chat est shaded ou shell.

Si la race du chat est limitée à un seul dessin, n'utilisez pas un code additionnel.

ABY n (et non pas ABY n 25)

SOM n (et non pas SOM n 25)

Exception : OCI * 24 (et non pas OCI *)

Si la race du chat est limitée à une seule couleur/un seul dessin, n'utilisez pas de code additionnel ni pour la couleur ni pour le dessin.

SIN (et non pas SIN n 25)

SOK (et non pas SOK n 22)

Si le chat est agouti dans une variété pointed, nu ou flock, le code 21 doit toujours être utilisé, quel que soit le génotype ou le phénotype du chat.

RAG * 04 21 (et non pas RAG * 04 22-25)

SPH * 03 21 (et non pas SPH * 03 22-25)

SIA * 21 (et non pas SIA * 22-25)

Exception :

Pour BLH/BSH, le code 11 doit être utilisé pour les variétés silver tipped pointed et golden tipped pointed.

Si le chat est agouti avec van (01) – y compris tabby TUV – ou arlequin (02) dans d'autres variétés que pointed ou nu ou flock :

- si le dessin agouti est connu ou peut être clairement défini comme shaded, shell ou comme blotched, tigré, moucheté ou ticketé, utiliser le code approprié pour le dessin (11, 12, 22-25)

- sinon, le code 21 doit être utilisé.

Le type de dessin agouti pour un chat avec le quantité de blanc 03 ou 09, devez être capable de déterminer (11, 12, 22-25) et le code 21 ne peut pas être utilisé.

PER * 03 22 (et non pas PER * 03 21)
MCO * 03 23 (et non pas MCO * 03 21)
CRX * 09 24 (et non pas CRX * 09 21)

Pointed (31-33)

Si le chat est pointed, vous devrez utilisé le code applicable.

PER * 33, SPH * 32

Si la race du chat est limitée à une seule variété pointed, n'utilisez pas le code pour pointed.

SBI * (et non pas SBI * 33)
BUR * (et non pas BUR * 31)
SIA * (et non pas SIA * 33)
TOS non * (et non pas TOS non * 32)

Queue (51-54)

Ces codes sont uniquement applicables aux CYM et MAN. Le code 54 est une variété non reconnue pour CYM/MAN.

MAN x * 54

Couleurs des yeux (61-67)

Le code pour la couleur des yeux doit être utilisé si :

- le chat est blanc ("w") **ou**
 - le chat est non-pointed et a un quantité de blanc (01, 02) **ou**
 - le chat est non-pointed aux yeux bleus (61)
- PER * 02 61, PER * 02 62, PER * 02 63
SIB w 61, SIB w 62, SIB w 63, SIB w 64
TUV * 61, TUV * 62, TUV * 63
MCO n 03 22 61, SIB n 61, BSH x b 61

Le code pour la couleur des yeux doit être aussi utilisé pour EXO/PER ou BLH/BSH si :

- le chat est silver tabby sans blanc **et**
- sa variété n'est pas limitée à une seule couleur des yeux

PER *s 22 62, PER *s 22 64
BSH *s 23 62, BSH *s 23 64

Le code de couleur des yeux n'est jamais utilisé si :

- la race du chat est ABY, BEN, BML, OCI, SOK ou SOM
- la race du chat est limitée à une seule couleur des yeux

SBI * (et non pas SBI * 67)
NEM * 02 (et non pas NEM * 02 67)
BUR * (et non pas BUR * 65)
RUS (et non pas RUS 64)
SIA * (et non pas SIA * 67)
L'exception est :
SIA/BAL w 67 (et non pas SIA/BAL w)

- la variété du chat est limitée à une seule couleur des yeux
BSH a (et non pas BSH a 62)
CRX * 01 32 (et non pas CRX * 01 32 66)
MAU ns 24 (et non pas MAU ns 24 64)

- la variété du chat est bicolore (03) ou avec une quantité de blanc non définie (09)
PER * 03 (et non pas PER * 03 62)
MCO * 09 (et non pas MCO * 09 63)
BSH * 03 24 (et non pas BSH * 03 24 64)
Les exceptions sont :
Les variétés BLH/BSH bicolore silver tabby et PEB * 03/09 (réf. à leur standards)

- la race est EUR ou la race est jugée en groupes, toujours exceptées les variétés blanc (w), non-pointed van (01) / arlequin (02) et non-pointed aux yeux bleus (61)
MCO n (et non pas MCO n 62)
NFO ns 22 (et non pas NFO ns 22 62)
EUR ns 23 (et non pas EUR ns 23 64)

Oreilles (71-72)

Ces codes sont uniquement applicables aux ACL/ACS. Le code 71 est une variété non reconnue pour ACL/ACS.

ACL x * 71

Structure de poils (81-84)

Les codes pour la structure de fourrure sont applicable aux DSP et PEB (81, 82, 83), LPL/LPS (84), LYO (84) et SRL/SRS (84).

DSP x * 83
LPL x * 84
LYO x * 84
PEB * 83

Les codes 81-84 sont également applicables aux chats résultant de croisements (→ Règlement de la FIFe concernant l'élevage et l'enregistrement § 9)

La liste EMS de la FIFe

Pour une liste complète de tous les codes EMS valides et complets par race, veuillez consulter la liste EMS de la FIFe qui est disponible dans la section "Rules & Forms" sur le site web de la FIFe.